

Parc de La Souche

béhourd
spectacles
équestres
rât d'escalade
spectacles
jeux / musique
entrée gratuite

Tour et Prisons de La Prévôté

visites
expositions
ateliers
reconstitutions
entrée gratuite



PROGRAMME

médiévale

de Montlhéry

21-22 septembre 2024







Édito

La Médiévale de Montlhéry vous accueille les 21 et 22 septembre au parc de la Souche pour sa 7^{ème} édition.

Évènement incontournable de la rentrée, reconstitutions de camps médiévaux, grands jeux pour enfants, combats avec armes en mousse, musiciens, jongleurs et acrobates... raviront petits et grands.

Et comme chaque année, des animations plus spectaculaires viendront compléter ce programme. Vous pourrez ainsi vous prendre pour de véritables pirates en escaladant le mât d'un bateau, à plus de 8 mètres de haut, ou encore assister à des combats à couper le souffle lors de béhourd. En soirée, n'oubliez pas le traditionnel spectacle de feu qui illuminera le parc de la Souche !

Vous pourrez bien sûr vous restaurer sur place auprès des échoppes des commerçants du marché.

La Tour et les Prisons de la Prévôté seront également ouvertes aux visites.

Je vous donne donc rendez-vous lors des Journées du Patrimoine des 21 et 22 septembre pour plonger au coeur du Moyen Âge.

Nous vous attendons nombreux !

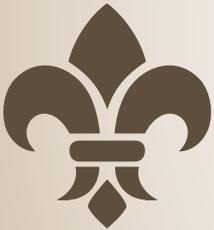
**Fidèlement,
Claude Pons, Maire**

Le programme des animations



SAMEDI 21 SEPTEMBRE

9H45	Accueil des officiels
10H	Inauguration de la Médiévale au parc de la Souche Musique et jonglerie par L'Arbre de Sovenance ⑤ Ouverture des visites de la Tour et de la Prévôté
11H	Arts cosaques par Systema Siberian Cossack Paris ⑩
11H30	Théâtre de rue par Les Griboulets ④
12H	Combats en armure par Exactor Mortis Béhourd ②
13H	Musique et jonglerie par L'Arbre de Sovenance ⑤
14H	Spectacle équestre par CowProd ③ De la Tour : Visite guidée de la ville (sur inscription)
15H	Théâtre de rue par Les Griboulets ④
16H	Combats en armure par Exactor Mortis Béhourd ② De la Tour : Visite guidée de la ville (sur inscription)
17H	Musique et jonglerie par L'Arbre de Sovenance ⑤
18H	Spectacle équestre par CowProd ③
19H	Théâtre de rue par Les Griboulets ④
20H	Combats en armure par Exactor Mortis Béhourd ②
21H	Musique et jonglerie par L'Arbre de Sovenance ⑤
22H	Spectacle de feu par Belizama ⑥



chevaliers, danseurs, maîtres d'armes... vous invitent au parc de la souche et à la tour



DIMANCHE 22 SEPTEMBRE

- 10H** Musique et jonglerie par L'Arbre de Sovenance **5**
- 11H** Arts cosaques par Systema Siberian Cossack Paris **10**
- 11H30** Théâtre de rue par Les Griboulets **4**
- 12H** Combats en armure par Exactor Mortis Béhourd **2**
Animation médiévale à l'église à la sortie de la Messe
- 12H30** Musique et jonglerie par L'Arbre de Sovenance **5**
- 13H30** Théâtre de rue par Les Griboulets **4**
- 14H** Spectacle équestre par CowProd **3**
De la Tour : Visite guidée de la ville (sur inscription)
- 15H** Musique et jonglerie par L'Arbre de Sovenance **5**
- 15H30** Combats en armure par Exactor Mortis Béhourd **2**
- 16H** De la Tour : Visite guidée de la ville (sur inscription)
- 16H30** Théâtre de rue par Les Griboulets **4**
- 17H** Spectacle équestre par CowProd **3**
- 18H** Musique et jonglerie par L'Arbre de Sovenance **5**
- 18H30** Combats en armure par Exactor Mortis Béhourd **2**



REMERCIEMENTS

aux bénévoles, services municipaux, élus, associations et sponsors pour leur participation.



Le plan des animations



LE PETIT TRAIN

Il vous emmène **gratuitement** du champ de foire au parc de la Souche avec un arrêt Place du Marché, le samedi de 10h à 12h30 et de 13h30 à 21h et le dimanche de 10h à 12h30 et de 13h30 à 19h.

ROTATION PERMANENTE

LA VILLE

LE PARC DE LA SOUCHE

LES PARKINGS

- P1 - Champ de foire : 154 places
- P2 - Stetten : 32 places
- P3 - Ecole maternelle : 34 places
- P4 - Daniel Louis Meyer : 104 places
- P5 - Centre-ville : 82 places
- P6 - Place du Marché : 192 places
- P7 - La Tour : 90 places

STATIONNEMENT GRATUIT

DANS LE PARC DE LA SOUCHE

Nous vous rappelons que les visiteurs sont soumis à un contrôle de sécurité à l'entrée et que **les chiens ne sont pas admis**.



plongez-vous au coeur du moyen âge

LA TOUR

LA GESTE DE L'HUREPOIX

1



ENTRÉE

LES SALTIMBANQUES

12



MARCHÉ

13



LES GRIBOULETS

4



HÔTEL DE VILLE

L'ARBRE DE SOVENANCE

5



SERRE

AU COEUR D'UN GRIMOIRE

11



EXACTOR MORTIS BÉHOUD

2



3



13



BELIZAMA

6



SYSTEMA SIBERIAN COSSACK

10



LEZ ACCROS

8



BATTLE OF COLOR

7



LE SPOT

Les animations à La Tour



Le phare de l'Essonne, vous invite à un voyage dans le passé. Au sommet de la Tour, admirez un panorama unique jusqu'à Paris. Au pied de la Tour, vivez le quotidien des gens du Moyen Âge.



LA GESTE DE L'HUREPOIX // CAMP

VISITEZ LE CAMPEMENT DE LA GESTE DE L'HUREPOIX AU PARC DE LA TOUR ET DÉCOUVREZ LA VIE CIVILE AUX XIV^{ÈME} ET XV^{ÈME} SIÈCLES.

Tir à l'arc, danse, calligraphie, forge, poterie, confection de costumes, jeux... artisans et danseurs vous dévoileront les savoir-faire, mode vestimentaire et danses du bas Moyen Âge.



ANIMATION PERMANENTE DE 10H À 18H

VISITES GUIDÉES DE MONTLHÉRY



AU DÉPART DE LA TOUR, PROFITEZ DES BALADES PROPOSÉES PAR LE SERVICE PATRIMOINE DE LA VILLE.

Un guide vous contera l'histoire du Porche de l'Hôtel Dieu, des Prisons de la Prévôté et de la Porte Baudry.

Ces visites guidées ne concernent pas la Tour.

Sur inscription auprès de la Maison du Patrimoine :
01 60 12 72 06 (dans la limite des places disponibles).



🕒 14H / 16H (VISITES GUIDÉES UNIQUEMENT SUR INSCRIPTION)

visitez le donjon millénaire et découvrez des savoir-faire médiévaux



VISITES DE LA TOUR

30 MÈTRES DE HAUT, 138 MARCHES, RENDEZ-VOUS AU PIED DU DONJON MILLÉNAIRE POUR MARCHER DANS LES PAS DE PHILIPPE-AUGUSTE ET DE SAINT-LOUIS.

Découvrez les vestiges des quatre tours et dans l'enceinte les fondations d'une grande salle et d'un puit-citerne, aujourd'hui rebouché. A l'intérieur de la Tour, plusieurs étages, cheminées et le chemin de ronde s'offrent à vous.



VISITE DE 10H À 12H30 ET DE 13H30 À 18H



SOCIÉTÉ HISTORIQUE



MÉMOIRE DE LA VIE HISTORIQUE DE MONTLHÉRY, L'ASSOCIATION VOUS PRÉSENTE L'HISTOIRE DU CHÂTEAU ET DE LA VILLE AU MOYEN ÂGE.

Retrouvez la Société Historique à la Maison du Patrimoine pour une présentation de nombreux documents cartographiques, anciens écrits et publications actuelles ainsi qu'une exposition photographique.

VISITE DE 10H À 12H30 ET DE 13H30 À 17H30



VISITES DES PRISONS

AU 27 GRANDE RUE, L'ANCIEN TRIBUNAL, RECONVERTI EN MAISON DU PATRIMOINE VOUS ACCUEILLE.

Visitez les Prisons de la Prévôté, où à partir du XIII^{ème} siècle, les prévôts rendaient la justice et y enfermaient ceux qui commettaient des larcins.



VISITE DE 10H À 12H30 ET DE 13H30 À 17H30

Les spectacles au parc de La Souche



Guerriers, jongleurs, amuseurs publics, et musiciens se produisent lors de démonstrations à couper le souffle. Des rendez-vous à ne pas manquer !



EXACTOR MORTIS BÉHOIRD DÉMONSTRATIONS DE BÉHOIRD

COMBATS MÉDIÉVAUX !

Munis d'épées, fauchons, haches, masses, hallebardes ou bardiches... plusieurs hommes en armure s'affronteront lors de combats à couper le souffle.

Ne manquez pas ces démonstrations de béhoird spectaculaires dans le bas du parc.



2

🕒 **SAMEDI : 12H / 16H / 20H // DIMANCHE : 12H / 15H30 / 18H30**



3

COWPROD // SPECTACLES ÉQUESTRES



LES KALEMBREDAINES !

Dans la plus pure tradition du cirque du Moyen Âge, jongleur, cracheur de jeu, danseuse éventail et bolas, dresseurs de chevaux, voltigeurs vous proposent un spectacle mêlant humour, performance et action.

🕒 **SAMEDI : 14H / 18H // DIMANCHE : 14H / 17H**

spectacle équestre, théâtre de rue... ne manquez pas ces démonstrations fascinantes



LES GRIBOULETS // THÉÂTRE DE RUE

LA FARCE DU FARCEUR FARCI OU LES MÉSAVENTURES DES ÉPOUX GRIBOULET.

Un mariage où le maître de maison ne porte pas la culotte et où l'épousée refuse de l'ôter ! Si l'un manque de vigueur, l'autre n'en manque assurément pas ! Rira bien qui rira le dernier... Si vous voulez vivre sans soucis avec une femme d'esprit, soyez bon ou vous serez le farceur farci !



🕒 **SAMEDI : 11H30 / 15H / 19H // DIMANCHE : 11H30 / 13H30 / 16H30**



L'ARBRE DE SOVENANCE MUSIQUE ET JONGLERIE



L'ARBRE DE SOVENANCE EST UN GROUPE DE MUSICIENS ET DE JONGLEURS ACROBATES PASSIONNÉS PAR LE MOYEN ÂGE.

Ils vous entraînent, pour votre plus grand plaisir, dans un voyage musical et visuel, sur les traces des « jongleurs » médiévaux.

🕒 **SAMEDI : 10H / 13H / 17H / 21H
DIMANCHE : 10H / 12H30 / 15H / 18H**



BELIZAMA // SPECTACLE DE FEU

LUNE ROUGE, LES ORIGINES DU FEU.

La Compagnie Belizama présente un spectacle visuel et rythmé, où la pyrotechnie et les flammes s'emmêlent pour le plaisir des yeux. Des artifices, des explosions incandescentes autour de l'élément feu, de la pyrotechnie aérienne, un final époustoufflant, un spectacle à ne pas manquer !



🕒 **SAMEDI : 22H**

Les animations au parc de La Souche



Tout au long du week-end, participez aux démonstrations des artisans, maîtres d'armes, musiciens et amusez-vous aux nombreux jeux médiévaux.



BATTLE OF COLOR // COMBATS

ENTREZ DANS LA LICE DE BATTLE OF COLOR ET VENEZ PARTICIPER EN FAMILLE À DES GRANDS JEUX AVEC DES RÉPLIQUES D'ARMES MÉDIÉVALES EN MOUSSE.

Armes et boucliers sont mis à disposition de tous. Convivialité et bonne humeur sont au rendez-vous de ces jeux accessibles à tous. Encadrés par des animateurs, vous vous initiez au combat médiéval.

ANIMATION PERMANENTE



7



8

LEZ ACCROS // ANIMATIONS SPORTIVES

PLAISIR RÉSERVÉ AUX MARINS PROFESSIONNELS DES GRANDS VOILIERS OU AUX PIRATES DE CINÉMA, LES ENFANTS AUSSI DEVIENNENT GABIERS !

Par équipages de 3 matelots, on grimpe dans la mâture du vaisseau... comme au temps des Grandes Découvertes du 15^{ème} siècle. Les enfants à partir de 5 ans et les adultes grimpent dans une mâture de 8 m de haut ! Et ce en toute sécurité, équipé d'un harnais comme sur un mur d'escalade.

L'Accrovoile, c'est l'univers des Trois-mâts qui débarque. Partez à l'abordage !

ANIMATION PERMANENTE



toute la journée, partez à la rencontre des musiciens, artisans et guerriers...



FEÏNOR // DÉAMBULATIONS

LES SILVAE SONT DES ÊTRES DOUX ET RESPECTUEUX. PROTECTEURS DU CARACTÈRE SACRÉ DE LA FORÊT, ILS VOYAGENT DE TERRE EN TERRE POUR PARTAGER LEURS RITUELS.

Rythmés par le son des percussions, ils dansent avec grâce pour vous emmener dans leur univers. Mais leurs offrandes sont données à des êtres d'exception... Avez-vous assez de magie en vous pour les recevoir ?



DÉAMBULATIONS RÉGULIÈRES



9

LA MESNIE ENGUERRAN // CAMP

LA MESNIE ENGUERRAN ÉVOQUE L'HÔTEL DU DUC DE BOURBON, LOUIS II, DANS LA PÉRIODE ALLANT DE 1380 À 1410.

Autour du duc, plusieurs démonstrations : artillerie, techniques de combat et armement militaire, calligraphie, équipement de l'arbalétrier, médecine et herboristerie.

ANIMATION PERMANENTE



SYSTEMA SIBERIAN COSSACK ARTS COSAQUES

ART MARTIAL, DÉCOUVREZ L'UNIVERS MÉCONNU DU SYSTEMA.

Petits et grands pourront s'initier au maniement des sabres, troncs d'arbres et découvrir de nombreux jeux traditionnels.

Danses cosaques et techniques de combat de self-défense compléteront les démonstrations.



10

Ⓧ SAMEDI : 11H // DIMANCHE : 11H

ANIMATION PERMANENTE



AU COEUR D'UN GRIMOIRE // JEUX

CAMP DE JEUX AUTOUR D'UN CHÂTEAU GÉANT.

Les enfants se régaleront grâce aux nombreux jeux proposés : lancer de balles, reconstruction de voûte, puzzles, lancer d'anneaux, maison de poupées, quilles, mini quintaine, palet breton, échasses en bois...

ANIMATION PERMANENTE



11



LA PETITE FLAMBE // MUSIQUE ET JONGLE



« LE BESTIAIRE DE RENART » : ON Y CROISE FIÈRE, LA REINE LIONNE, YSENGRIN LE LOUP, TYBERT LE CHAT, CHANTECLERC LE COQ, BEAUCENT LE SANGLIER ET RENART LE GOUPIL.

A travers les allées du parc, comédiens et musiciens redonnent vie aux principaux animaux du célèbre « Roman de Renart ».

Animation ambulatoire mêlant musique et numéros de jonglerie.

DÉAMBULATIONS RÉGULIÈRES



SONATA FÉROX // MUSIQUE

MAÎTRE ABHCAN ANIME VOS ALLÉES ET VOS TAVERNES.

Munis de ses cornemuses, flûtes et autres guimbardes, mais aussi de son bouzouki et sa chifonie, il vous fera découvrir ses compositions inspirées de la musique médiévale et folklorique.

DÉAMBULATIONS RÉGULIÈRES





LES SALTIMBANQUES ET LES ARCHERS DE LA TOUR // JEUX ET TIR À L'ARC

ENVIE DE VOUS DIVERTIR OU DE DEVENIR LE MEILLEUR ARCHER DU ROYAUME, LES SALTIMBANQUES ET LES ARCHERS DE LA TOUR VOUS ATTENDENT.

Les Saltimbanques vous accueillent autour de jeux en bois et de leur stand de crêpes.

Les Archers de la Tour proposeront aux enfants de s'essayer à la pratique du tir à l'arc de loisirs sur chamboul'tout.



ANIMATION PERMANENTE



LE MARCHÉ



AU PIED DE L'HÔTEL DE VILLE ET DANS LE BAS DU PARC, LES ÉCHOPPES DU MARCHÉ RAVIRONT LES PLUS GOURMANDS ET LES AMOUREUX D'ART MÉDIÉVAL.

Commerces de bouche mais également maroquiniers, bijoutiers, couteliers, jeux en bois... mettront à l'honneur des saveurs et des savoir-faire aujourd'hui disparus.

ANIMATION PERMANENTE



Prestations de services à la personne



VIVA SERVICES
M. HERVET



- Ménage • Garde d'enfants
- Aide aux seniors • Jardinage
- Bricolage

Ouvert du lundi au vendredi
de 9h à 12h et de 14h à 18h
Le samedi sur rendez-vous

2, rue Ernest Chesneau - MONTLHERY

Tél. 01 85 87 01 20

agence.montlhery@vivaservices.fr

vivaservices.fr

Fenêtrier **VEKA** **RCM**

Bien plus qu'une fenêtre

Depuis + de 30 ans



FENÊTRES



PORTES D'ENTRÉE



VOLETS



PORTAILS & CLÔTURES



Fenêtres - Portes - Volets - Portes de garage - Portails
Clôtures - Vérandas - Portes blindées

Devis gratuit

St Germain-les-Arpajon - Etampes - Ste Geneviève-des-Bois
Orsay - Montgeron - Pithiviers - Antony

RCM 59 Route Nationale 20

91180 St Germain-les-Arpajon

01 64 49 70 79 - rcmfenetrer@orange.fr

Commerçants • Artisans • Entreprises

RÉSERVEZ

vosre espace publicitaire

dans le programme de la fête médiévale

DE MONTLHÉRY

GROUPE
cmp

Conseil • Marketing • Publicité

Régie publicitaire
de la ville

7, quai Gabriel Péri

Joinville-le-Pont

01 45 14 14 40

Contact

David
Tiefenbach
06 70 21 07 12

www.groupecmp.com